

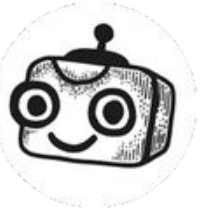
# Umělá inteligence (nejen) ve školství

## ZŠ Kbely, 1.10. 2024

[tomas.holubec@aidetem.cz](mailto:tomas.holubec@aidetem.cz)

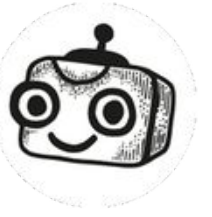
Jsme nezisková iniciativa složená z pedagogů a expertů z oblasti AI a pomáháme šířit užitečné znalosti a dovednosti v oboru umělé inteligence na základních školách.

[aidetem.cz](http://aidetem.cz)



# Tomáš Holubec

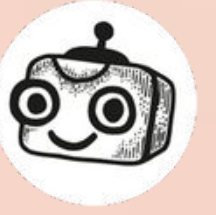
- táta Antonína 14 let, Háni 12 let
- zástupce ředitele, učitel na ZŠ Pod Žvahovem, Praha 5
- učím češtinu, etickou výchovu
- ve školství od 2007
- AI vnímám jako fajn partáka a spolupracovníka



## Rozcestník na zdroje z workshopu

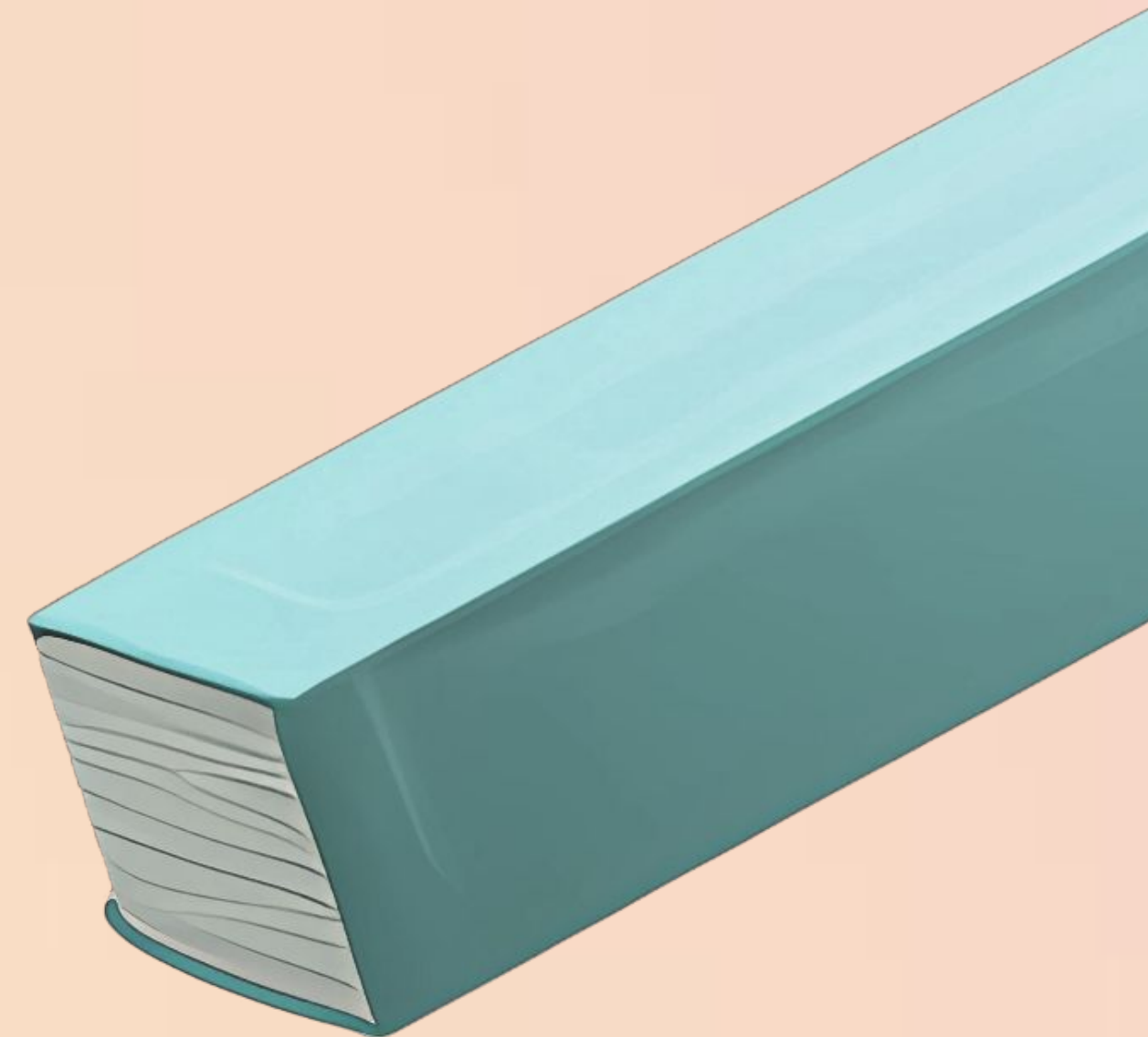
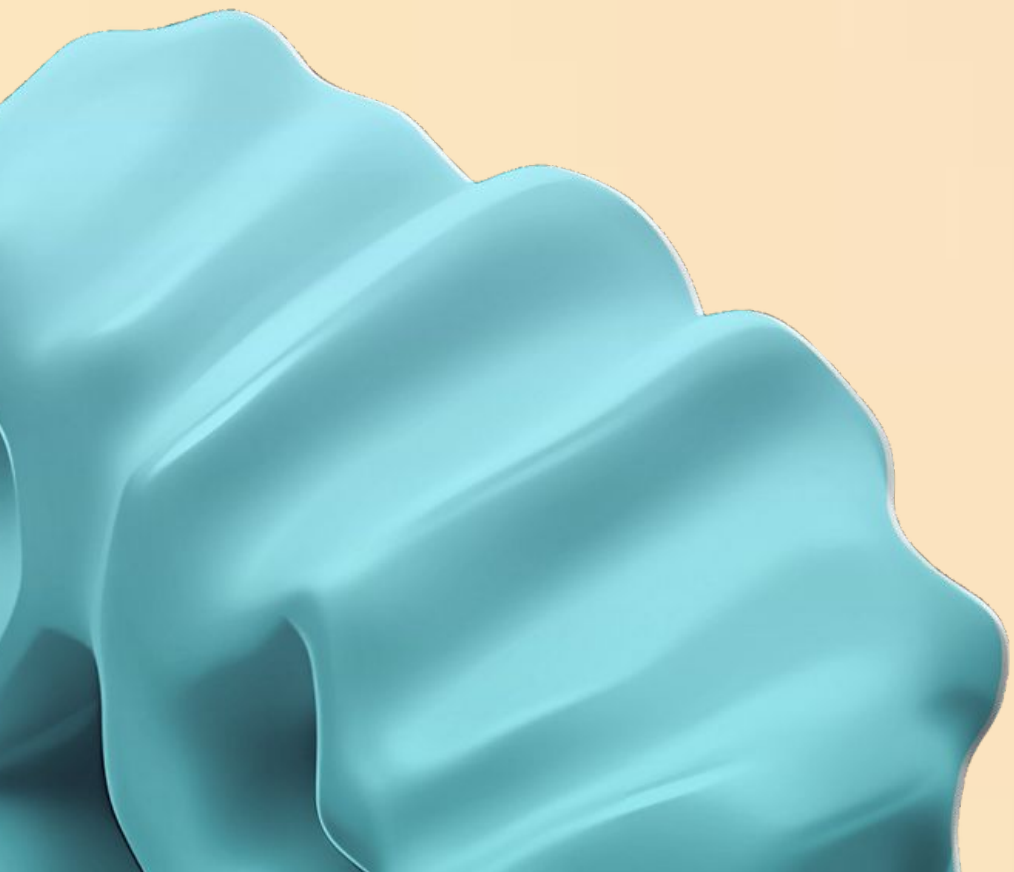
[bit.ly/AIdetemzdroje](https://bit.ly/AIdetemzdroje)





# O čem to dnes bude

- Umělá inteligence v kontextu světa
- AI jako rodičovský / učitelský pomocník
- Tipy na weby, aplikace



## Tipy “na cestu” do říše AI pro rodiče

- mít odvahu a otevřenost
- najít si několik aplikací a zkusit je
- sdílet s ostatními, sledovat novinky
- řešit téma s dětmi; řešit téma bezpečnosti
- uvědomit si, že je toho moc, všechno nemůžeme stihnout :)

# Základní AI výbava





# **AI v kontextu našeho světa**

# AI-powered Intelligent Apps

Examples of everyday AI Apps that help non-technical users manage data and analytics-intensive operations to deliver well-defined operational outcomes and a superior user experience



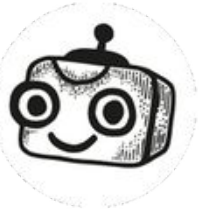
Uber

NETFLIX





**Jak to vlastně funguje?**



QuickDraw

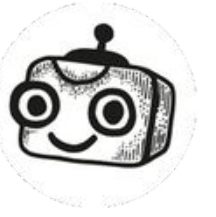
[quickdraw.withgoogle.com](https://quickdraw.withgoogle.com)

Drawing 1/6

Draw  
**duck**

in under 20 seconds

Got It!



## QuickDraw

1. Aplikace vám řekne, co **máte nakreslit, např. *duck***. (google translator nebo deepl).
2. Po **přečtení a přeložení slova klikněte na Got it!**
3. **Máte 20 vteřin** na to, abyste nakreslili, co po vás aplikace chce.
4. V tu chvíli začíná **aplikace hádat**, co kreslíte.
5. **Cílem je, aby co nejdříve poznala, co kreslíte.**
6. Ve chvíli, kdy to pozná, tak vám dává nové zadání (**celkem 6 obrázků**).
7. **Uvidíme, kolik obrázků vládne aplikace poznat.**

Draw  
**duck**  
in under 20 seconds

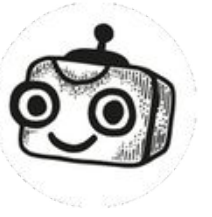
Got It!

# Jak na to

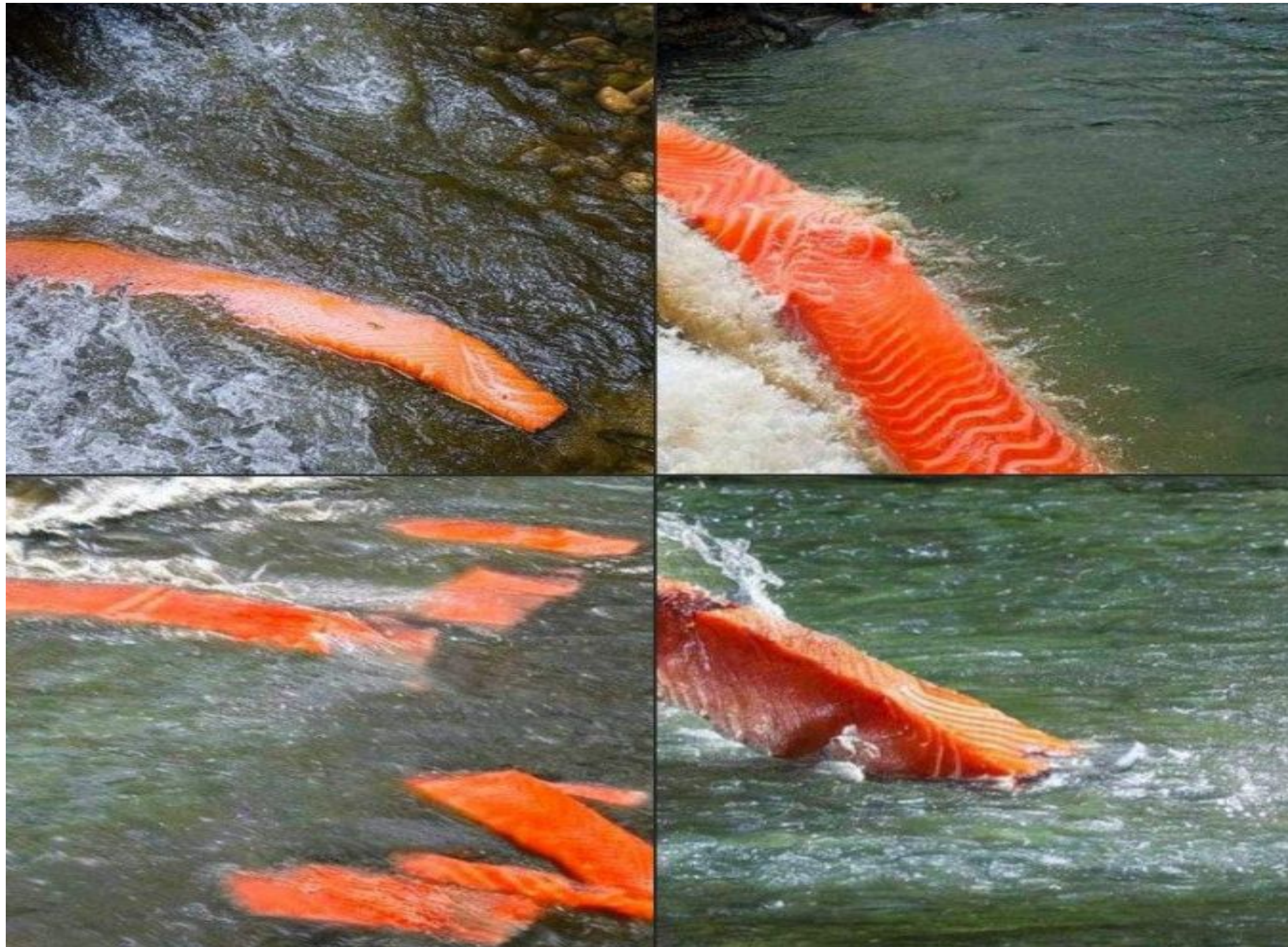
1. Klikněte na Let's draw.
2. Aplikace vám řekne, co máte nakreslit, např. *duck*.
3. Pokud slovo neumíte přeložit, pomozte si překladačem na mobilu (google translator nebo deepl).
4. Po přečtení a přeložení slova klikněte na Got it!
5. Máte 20 vteřin na to, abyste nakreslili, co po vás aplikace chce.
6. V tu chvíli začíná aplikace hádat, co kreslíte.
7. Cílem je, aby co nejdříve poznala, co kreslíte.
8. Ve chvíli, kdy to pozná, tak vám dává nové zadání a kreslíte další obrázek.
9. Uvidíme, kolik obrázků ze 6 zvládne aplikace poznat.
10. Uvidíme, jak jste schopní malíři.

# Umělá inteligence

- program, který simuluje lidské myšlení a akce
- funguje na základě složitých matematických algoritmů, které se snaží splnit naše zadání
- nejdůležitější složkou jsou **data**



# Co se nám může stát, když máme chybná data





## Nástroje poháněné umělou inteligencí

- Je jednoduché s nimi začít pracovat.
- Významně nám šetří čas.
- Stávají se součástí běžně používaných nástrojů.
- Fungují jako náš virtuální spolupracovník/ce.
- Extrémně zkracují cestu od nápadu k realizaci.



**Jak se bavit  
s generativní umělou inteligencí?**

# Generativní umělá inteligence

Forma umělé inteligence, která je díky učení na velkém množství dat schopná **generovat různé výstupy**.

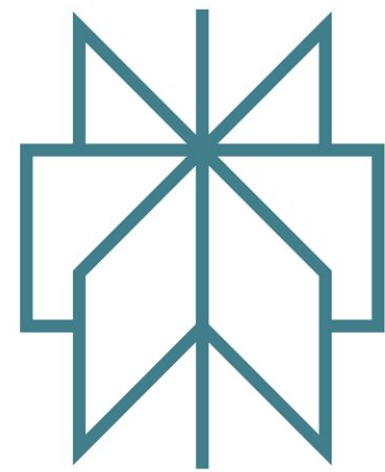
**generování a analýza  
textu**

**generování a analýza  
grafiky**

**generování a analýza  
zvuku**

Generativní umělá inteligence je postupně integrována do běžných nástrojů, jako je MS Word, Excel, Google Tabulky, Canva, Photoshop, Miro a další.

Gemini



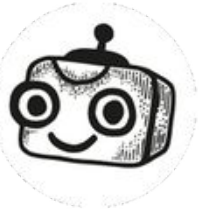
perplexity

## Jak o chatbotech přemýšlet

- není to Google ani encyklopedie
- jsou to naši virtuální asistenti, partáci
- mají skvělé nápady a vědí toho mnohem více než my

## Na co se chatboti hodí nejvíce

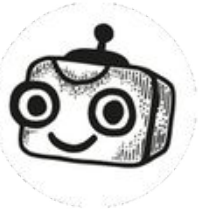
- sumarizace – delší texty, přepisy, články, reporty...
- brainstorming – nápady, osnovy, koncepty...
- syntéza – kombinování různých textů do jednoho
- psaní – články, tiskovky, zprávy, slovníčky... téměř cokoliv
- kódování – jednoduché programky, skripty...
- extrakce – vytahování různých informací z textu
- přepisování textů – styly, struktura...



## Chatboti jsou jazykové modely

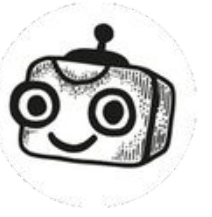
a ovládáme je jazykem.

Proto je nezbytné s ním umět správně mluvit.



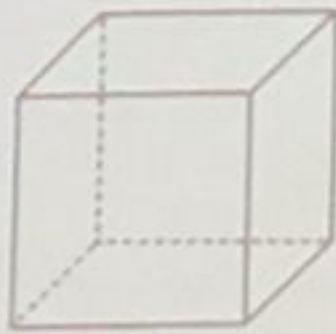
## PROMPT aneb Jak se do lesa volá ...

Prompt je základní kouzlo, které musíte umět naformulovat, abyste z umělé inteligence dostali to, co potřebujete.



# Co se nám může stát, když dáme špatný pokyn...

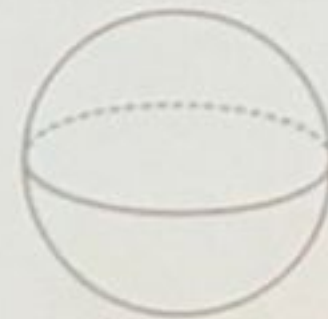
1 Pojmenuj jednotlivá **tělesa** na obrázcích. Je-li na jednom obrázku více těles, pojmenuj všechna.



Kotel



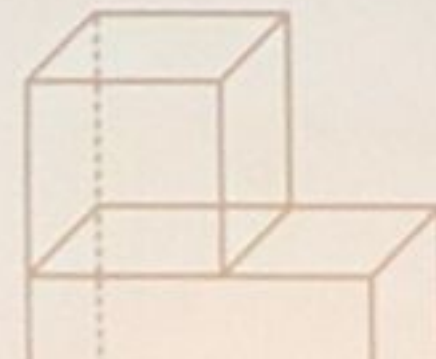
Josek



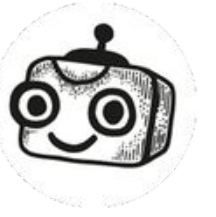
Eva



Karel a Emil





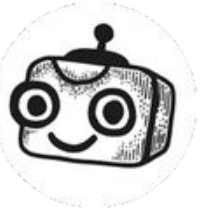


## Jak položit správný dotaz

**CO** od něj chcete

**JAK** to od něj chcete

Jaký je **KONTEXT**



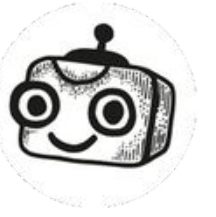
## Jak se správně ptát?

Příjemci textu - Pro koho text tvoříme?

Příklady:

”Pro účely tohoto chatu jsi Sherlock Holmes a chci, abys mi pomohl vyřešit záhadu jsem žák osmé třídy.”

”Chovej se jako Albert Einstein a vysvětli mi teorii relativity.”



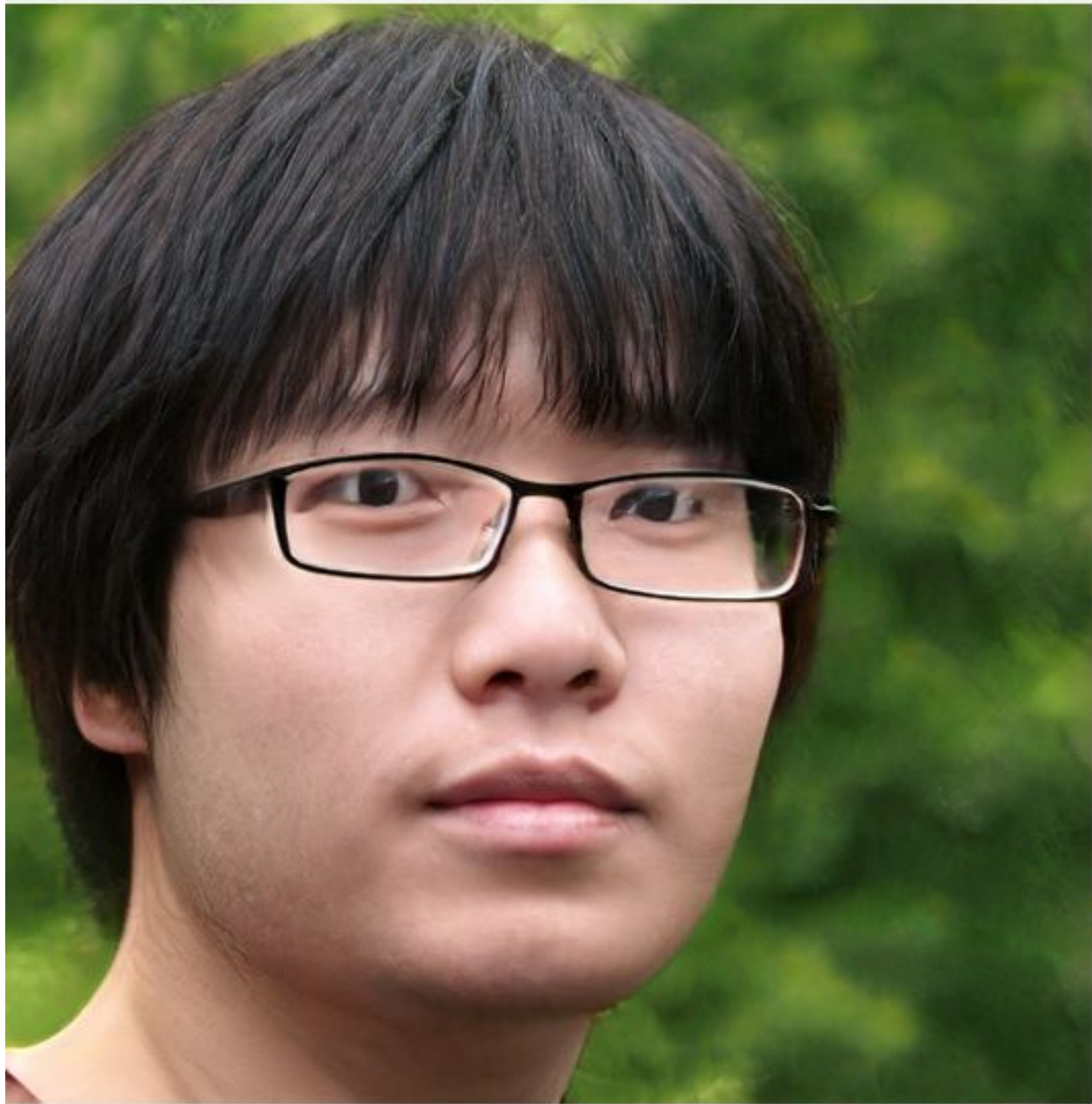
## Jak se správně ptát?

Téma	O čem má obsah být?
Cíle	Čeho chceme dosáhnout? Co chci mít na konci?
Role	V jaké roli má být chatbot?
Formát	Jaký formát má obsah mít?
Parametry	Jaká je ideální délka obsahu? Pro koho?

# Generování obrázků

**Která tvá je pravá?**

<https://www.whichfaceisreal.com/>



# IDEOGRAM AI

## Jak na to:

1. Jděte na stránku <https://ideogram.ai>
2. **Přihlašte se** přes google účet
3. Umí česky, ale **angličtina je pro zadávání lepší.**



## Jak postupovat

1. Jděte na stránku <https://ideoqram.ai> a přihlašte se.
2. Zadejte, co chcete mít na obrázku nebo si upravte některý z vygenerovaných obrázků.
3. Vyberte si **styl** (fotka, plakát, ilustrace...) - dole pod textem
4. Vyberte si **rozměry** (1:1 nebo 16:10...) - vpravo
5. Chcete-li, aby fotka byla **veřejná nebo soukromá** – vpravo
6. **Magic Prompt**: chcete-li, aby AI dotvořila vaše zadání.

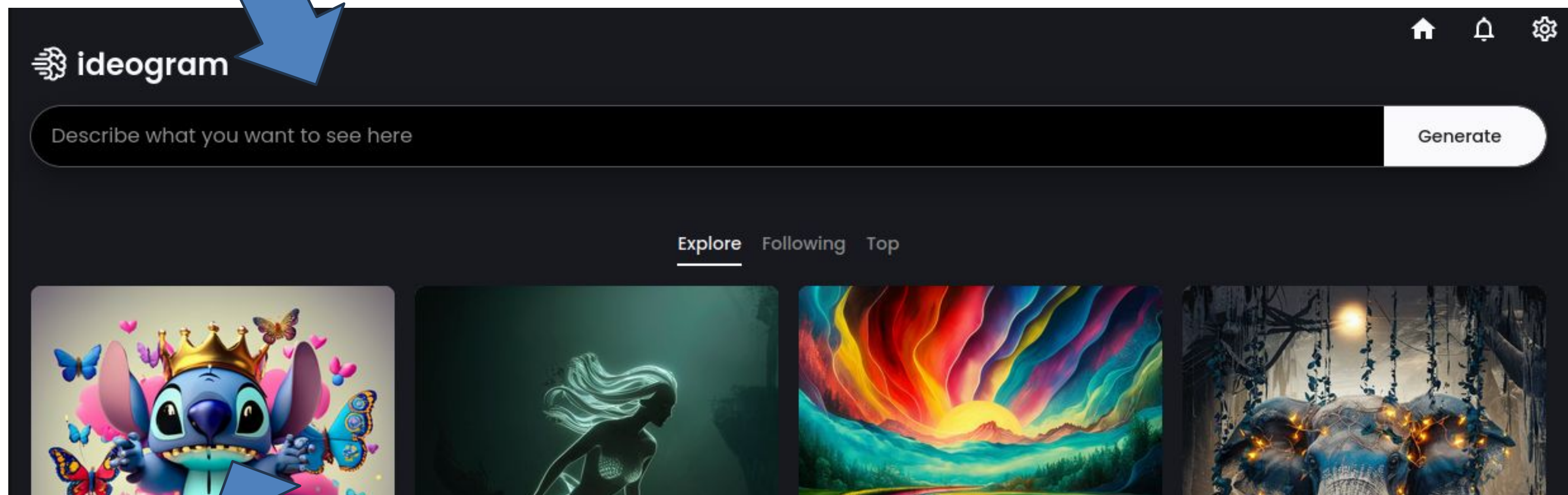
Testujte, uvidíte:)

**Pokud nechcete generovat obrázek, zkuste si zahrát AI či skutečnost:**

<https://www.whichfaceisreal.com/>

## Dvě možnosti zadávání

1. **Vlastní zadání:** napíšete do rámečku co nejpřesněji, co chcete, aby vytvořil.

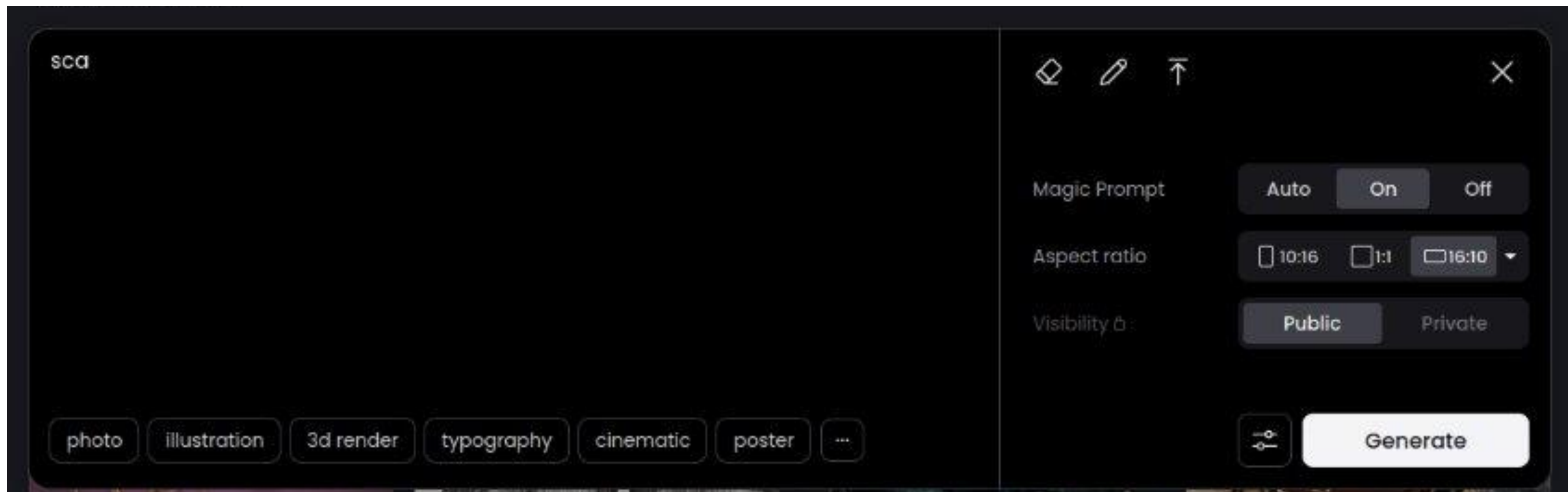


2. **Nechte se inspirovat** a nechte si vybraný obrázek upravit podle sebe.



# Vlastní zadání

1. Vyberte si **styl** (fotka, plakát, ilustrace...) - dole pod textem
2. Vyberte si **rozměry** (1:1 nebo 16:10...) - vpravo
3. Chcete-li, aby fotka byla **veřejná nebo soukromá** – vpravo
4. **Magic Prompt**: chcete-li, aby AI dotvořila vaše zadání. Testujte, uvidíte:)



Prompt: Sympatická rodina se třemi dětmi, psem a babičkou je v parku. Rodiče a dvě děti sedí na dece a jí. Babička si hraje s klukem s míčem. Všichni jsou spokojení jen holčička je smutná. Ukaž i okolí, louku, stromy, květiny.



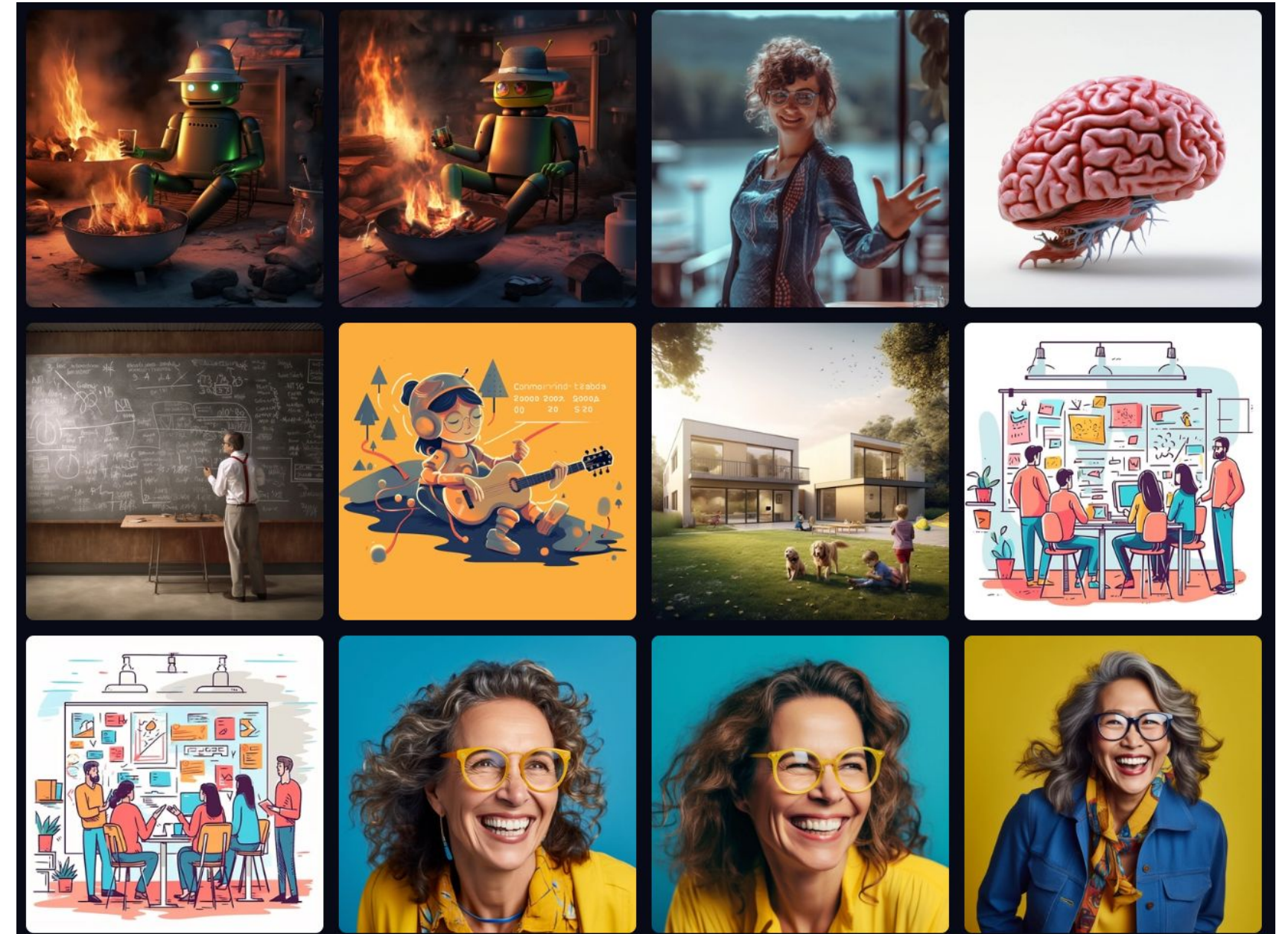
The screenshot displays the Ideogram AI interface. At the top, the logo "ideogram" is on the left, and a "Generate" button is on the right. Below the logo, a text input field contains the prompt: "Sympatická rodina se třemi dětmi, psem a babičkou je v parku. Rodiče a dvě děti sedí na d". The main area shows a generated image of a family of six (a man, a woman, and three children) and an elderly woman (the grandmother) sitting on a blanket in a park, having a picnic. The scene is bright and sunny, with trees and flowers in the background. On the right side, there is a user profile for "evicka" with a "a few seconds" timestamp. Below the profile are buttons for "Public", "Private", "Retry", and "Remix". There are also four small thumbnail images of the generated scene, with the second one labeled "Cover". Below the thumbnails, the "Prompt" is displayed: "Sympatická rodina se třemi dětmi, psem a babičkou je v parku. Rodiče a dvě děti sedí na dece a jí. Babička si hraje s klukem s míčem. Všichni jsou spokojení jen holčička je smutná. Ukaž i okolí, louku, stromy, květiny., photo". Below the prompt, the "Magic Prompt" is shown: "A heartwarming family photo in a picturesque park. A loving couple and their three children, along with their playful dog and adorable grandmother, are all gathered together. The parents and two children sit on a blanket, enjoying a picnic, while the grandmother plays with the little boy using a ball. Everyone seems happy and content, except for the sad little girl. The".

# Nástroje pro generování obrázků

- ChatGPT 4 a Dall-E 3
- Copilot Creator
- Midjourney
- Adobe Firefly
- Photoshop AI Beta
- Canva
- Ideogram
- ....

originální obsah pro:

- prezentace
- sociální sítě
- články
- newslettery



# Generování hudby

# Hudba ve výuce

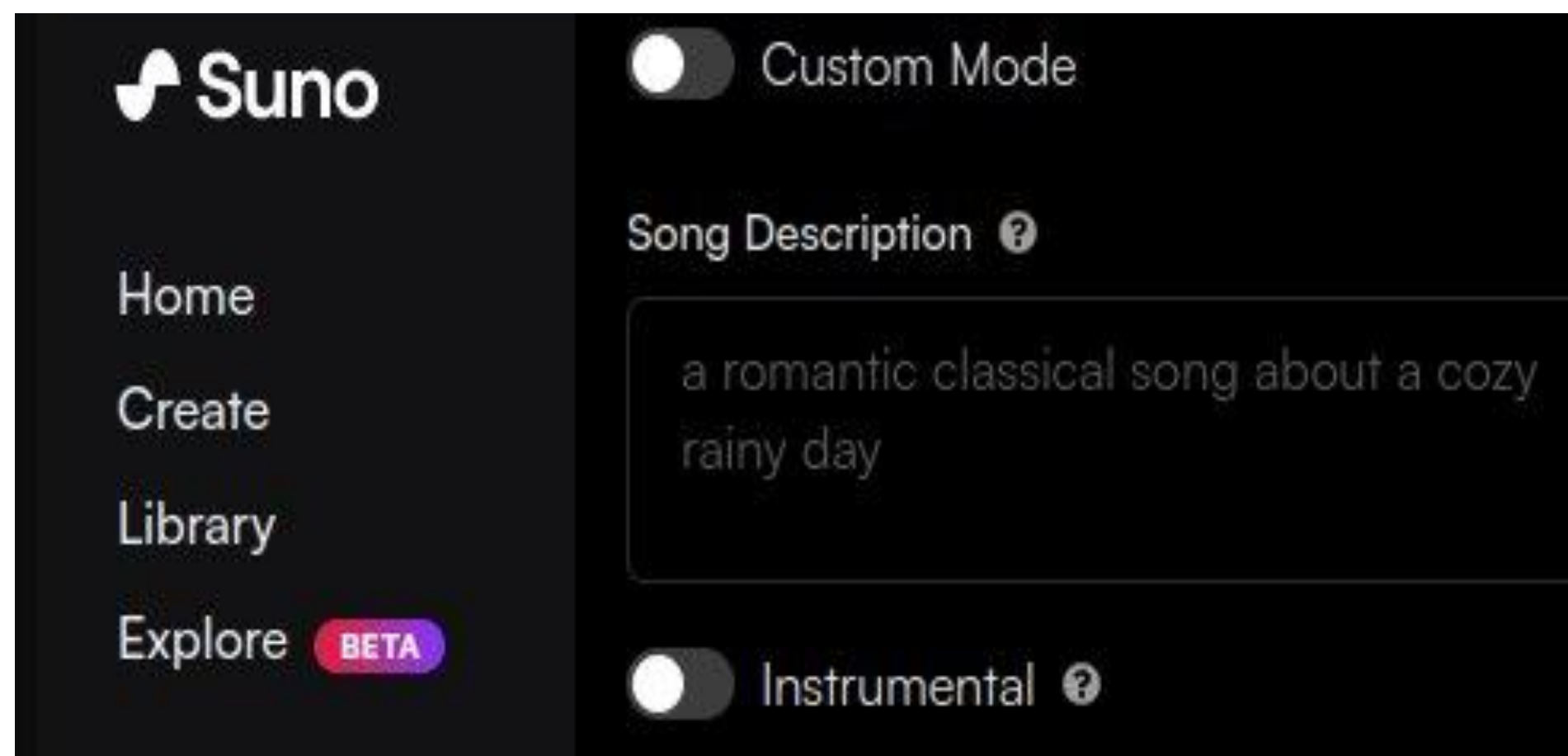
## Několik nápadů pro inspiraci:

- Hymna vaší třídy/školy
- Zhudebněná gramatika, nové učivo, báseň, periodická tabulka prvků, fyzikální zákony, pojmy či definice.
- Kreativní tvorba mých žáků/studentů [ukázka](#)

# Hudba SUNO AI

## Jak na to:

1. Otevřete si **suno.com**
2. Klikněte na **create**
3. **Přihlašte se** (ideálně přes soukromý google účet)
4. Přepněte: **Custom Mode**



# Hudba SUNO AI

The screenshot shows the Suno AI web interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: Suno logo, Explore, Create (highlighted), Library, 40 credits, Subscribe, What's New? (with a red '5' badge), Help / FAQs, and Community. The main area is divided into three vertical sections. The left section contains a 'Lyrics' input field with a placeholder 'Enter your own lyrics...' and a 'Make Random Lyrics' button. Below it is an 'Instrumental' toggle switch (currently off) and a 'Style of Music' input field with a placeholder 'Enter style of music' and a 'Use Random Style' button. The middle section displays two song cards for 'Cozy Rainy Day', both labeled 'v3' and described as 'pop ballad emotional'. Each card has a thumbs up, thumbs down, share, and more options icon. The right section contains the text 'Select a song to preview.' At the bottom is a playback control bar with play/pause, stop, and next buttons, a progress bar showing 0:00, a volume icon, and a mute button.

# Hudba SUNO AI

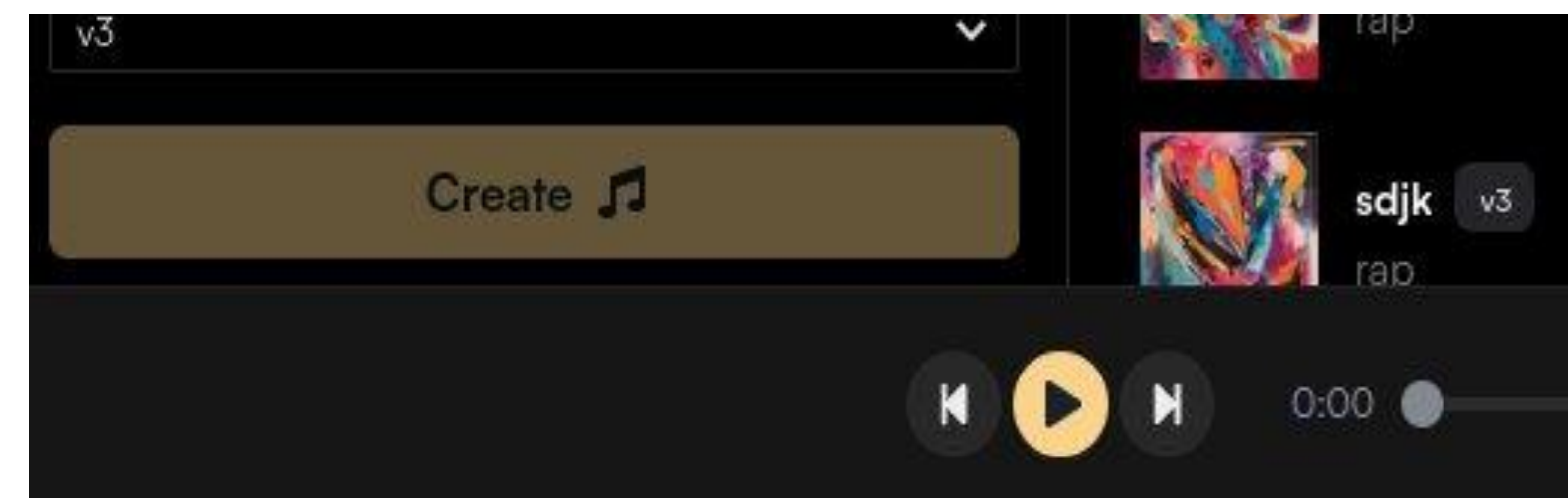
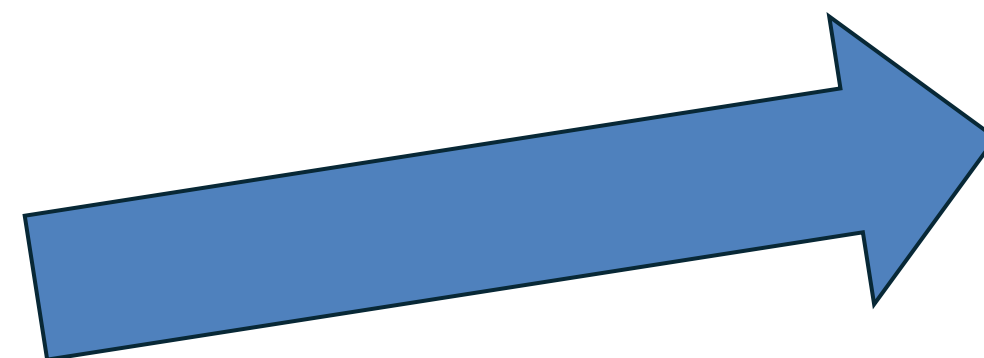
## Text (Lyrics)

- Vložte vlastní podle potřeby.
- Požádejte chatbota, aby vám nějaký vymyslel.
- Nechte studenty/žáky napsat či vygenerovat.

## Style of Music

- Zadejte styl (rap, hip hop, folk)
- Klikněte na Random Style (vybere AI za vás)
- Pozor: neumí pokyny "jako Karel Gott"

**Nechte AI pracovat:)**

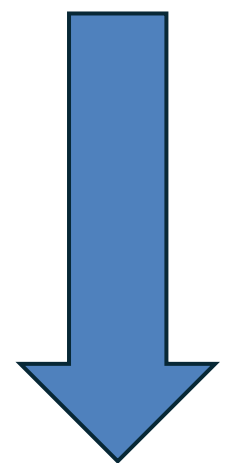




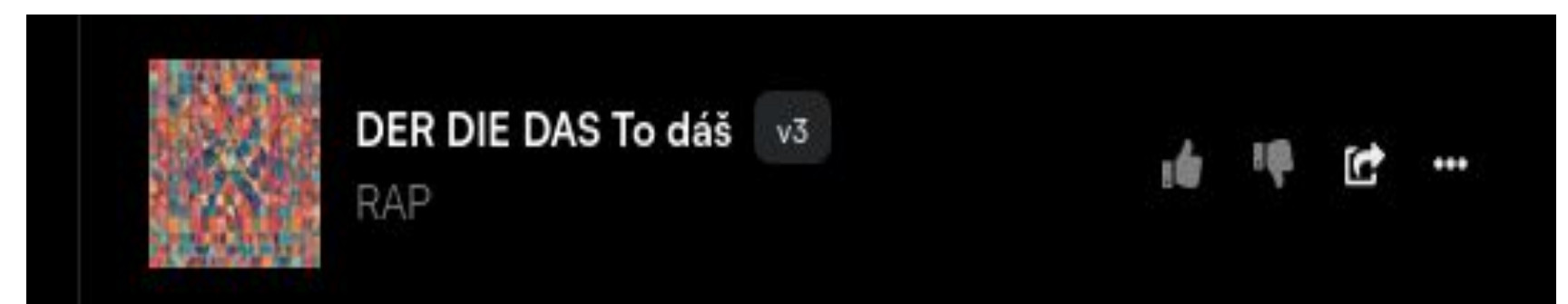
# Hudba SUNO AI - pusťte se do toho

1. Otevřete si **suno.com**
2. Klikněte na **create/vytvořit**
3. **Přihlašte se** (přes soukromý google účet)
4. Přepněte: **custom mode/vlastní režim**
5. **Vložte/napište text** do políčka Lyrics
6. **Zadejte styl** (Style of Music) nebo klikněte **Random/náhodný**
7. Klikněte na **create/vytvoř**
8. **Povedené písně či nápady** k zhudebnění prosím **sdílejte**.

Kliknutím se vám zkopíruje link na píseň.



**10 minut**

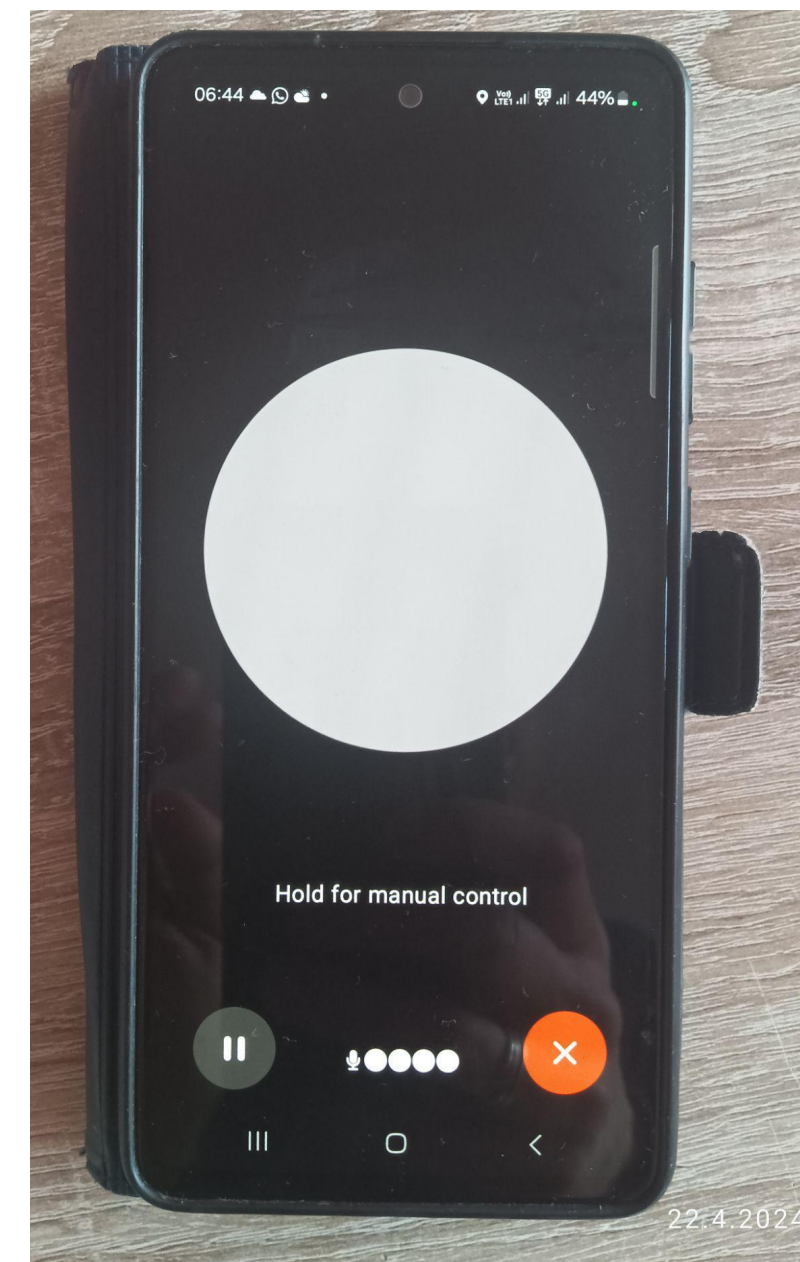
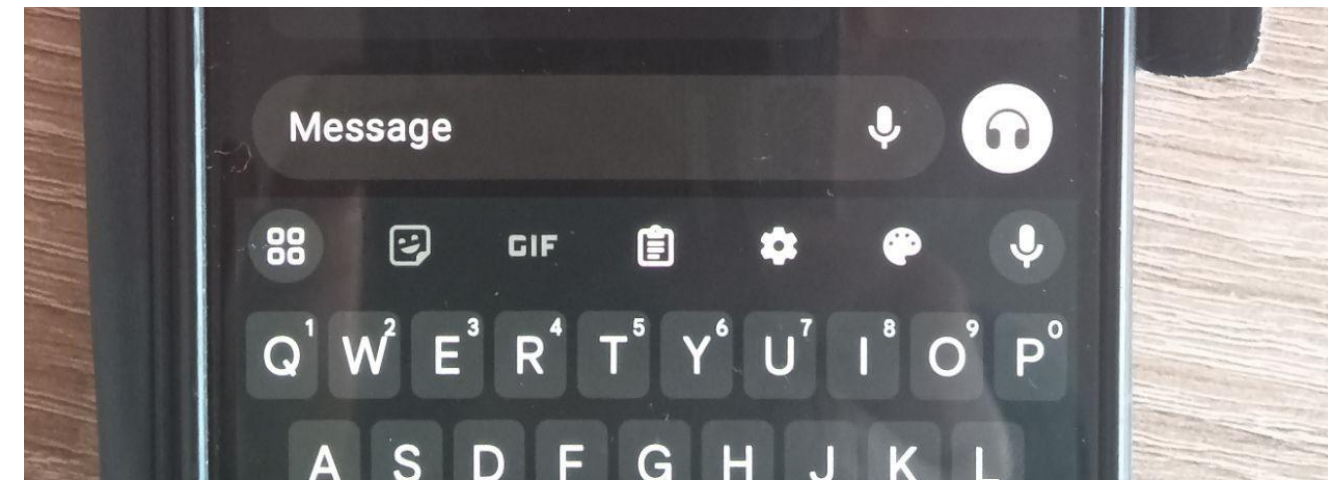




# Chatboti v mobilu

# ChatGPT - konverzace a překlad

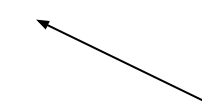
- Nainstalujte se **ChatGPT do mobilu** a zmáčkněte symbol **sluchátka**.
- Můžete říct něco česky a na požádání vám to chatbot **přeloží** do angličtiny.
- Vylepšete si angličtinu, **konverzujte** kdykoliv. Na požádání opraví i **výslovnost** a na závěr celý **rozhovor přepíše**.



## Copilot nebo Gemini

Copilot - aplikace

Gemini - v prohlížeči <https://gemini.google.com/>



Co to je? Kde to najdu? Co z toho mám uvařit? Jak to opravím?

Skvělé pro žáky: zadat a nechat je **ověřit pravdivost výstupu**

## Archiv promptů

- vytvořte si online dokument (Google Doc, online Word)
- online poznámkovník (Google Keep, OneNote, Notion, Apple Poznámky...)
- sdílejte své prompty

# Chystáme:



AI a vzdělávání  
(cyklus AI horizonty)

30. 9. 2024

Kampus Hybernská, Praha



AI pro rodiče I

8 10. 2024

online 18:00–20:00



Víkendová škola pro učitele

11.–13. 10. 2024

Oucmanice (Pardubický kraj)



AGI–obecná umělá inteligence  
(cyklus AI horizonty)

23. 10. 2024

Kampus Hybernská, Praha



AI pro rodiče II

5. 11. 2024

online 18:00–20:00



BBC micro:bit  
a umělá inteligence

18. 11. 2024

online 18:00–20:00



AI a dezinformace

2. 12. 2024

online 18:00–20:00